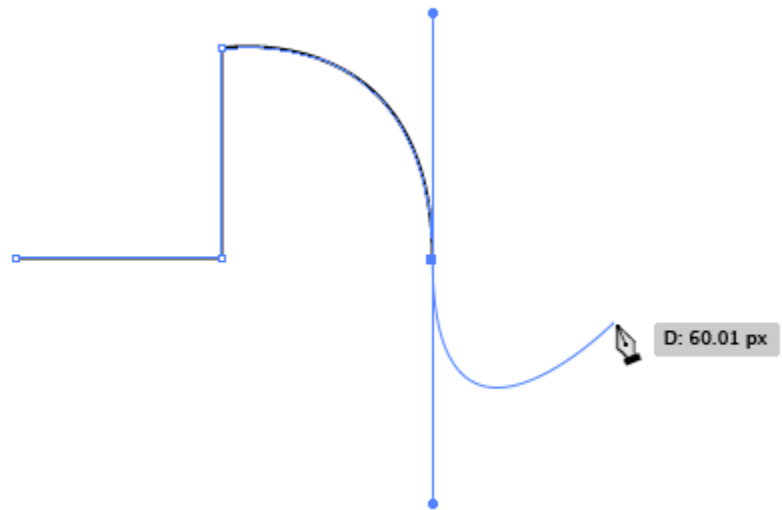


Cómo utilizar las funciones de la herramienta Pluma de Adobe Illustrator 1

Herramienta Pluma (P)

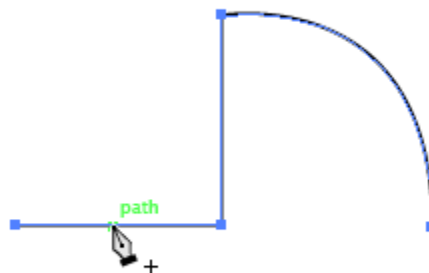
Haga clic en la mesa de trabajo para crear rutas con segmentos rectos. Haga clic y arrastre para crear rutas con curvas de Bézier.



Tenga en cuenta la información sobre herramientas que le proporciona coordenadas de píxeles precisas dondequiera que apunte el cursor.

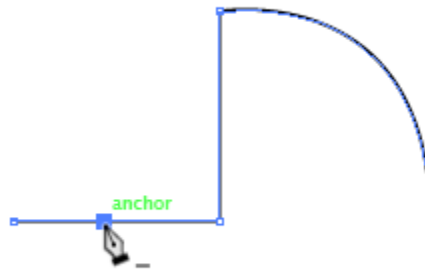
Herramienta para añadir puntos de anclaje en Illustrator (+)

Haga clic en un segmento de ruta para agregar puntos de anclaje.



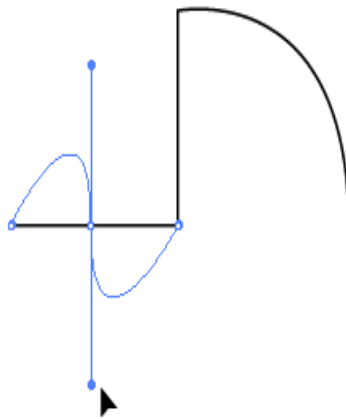
Herramienta Eliminar punto de ancla (-)

Haga clic en un punto de anclaje para eliminarlo de la ruta.

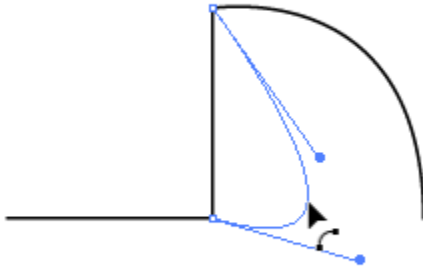


Convertir punto de ancla (Shift-C)

Haga clic en un punto de ancla y arrástrelo para crear controladores de Bézier donde no los había. Haga clic en un punto de ancla con controladores para eliminarlos.

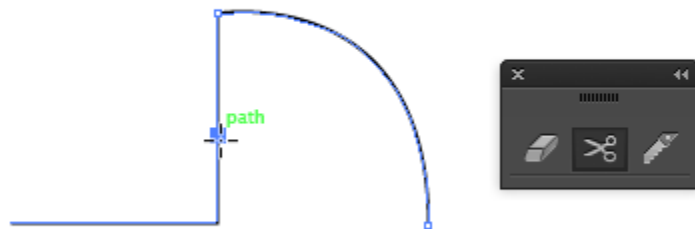


Alternativamente, haga clic y arrastre a la mitad de una ruta para manipularla como una curva.



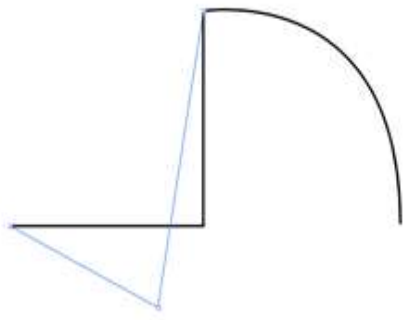
Herramienta de tijeras (C)

No forma parte del grupo de herramientas Pluma, pero definitivamente está asociada a él. Haga clic en un segmento de ruta para dividirlo en dos rutas.



Herramienta de Illustrator para mover puntos de ancla (herramienta de selección directa)

Otra herramienta útil es la herramienta Selección directa de Illustrator (A). Esta te permitirá seleccionar un punto de ancla y moverlo para ajustar el trazado a tu gusto.



Cómo utilizar los atajos del teclado

- Seleccionar **herramienta Pluma (P)**
- Seleccione **la herramienta Agregar punto de anclaje (+)**
- Seleccione **la herramienta Eliminar punto de ancla (-)**
- Seleccione **la herramienta Convertir punto de ancla (Shift-C)**
- Seleccionar **la herramienta Tijeras (C)**
- Unir dos puntos de anclaje (**Comando/Control-J**)
- Seleccionar la herramienta Selección directa en Illustrator (**A**)

Fuente: design.tutsplus.com

Ejercicios para practicar

<https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=XYoZNPdxoPU>